**Komise mládeže PKFS**

**představuje projekt dovednostní soutěže**

**ABECEDA**

**FOTBALU**

**PARDUBICE 2017**

**Význam projektu**

Problematika kvality osvojení herních činností jednotlivce je permanentním a přitom stále jedním z nejvýznamnějších témat tréninkového procesu nejmladších věkových kategorií. Tímto projektem chceme nabídnout mladým zájemcům o fotbal možnost ověřit si svoje dovednosti, odhalit svoje nedostatky a získat informace, jak na sobě dále pracovat. Chceme motivovat mladé hráče a hráčky k individuální práci s míčem ve svém volném čase a současně přispět k propagaci mládežnického fotbalu v Pardubickém kraji.

**Kategorie chlapci:**

U9 (mladší přípravky)

U11 (starší přípravky)

**Kategorie dívky:**

U11 (starší přípravky)

U13 (mladší žákyně)

**Disciplíny**

1. Žonglování s míčem.
2. Slalom mezi tyčemi.
3. Přihrávka na přesnost do prostoru.
4. Střelba na cíl.

**Termíny a systém soutěže**

Do **10.04.2017** zašle klub na kontaktní e-mailovou adresu předběžný seznam hráčů, kteří mají zájem prověřit svoje schopnosti a zapojit se do projektu.

Do **10.05.2017** budou probíhat **klubová kola**, přičemž klub zašle na kontaktní e-mailovou adresu výkony přihlášených hráčů v jednotlivých disciplínách prostřednictvím vyplněného **výsledkového formuláře** v aplikaci Excel.

Do **20.05.2017** kluby obdrží vyhodnocení úspěšnosti svých hráčů a také informace o jménech všech finalistů **(Komise mládeže si vyhrazuje právo určit počet finalistů, dle počtu přihlášených hráčů).**

**Finále** soutěže proběhne 7. 6. 2017 v Živanicích (finále Poháru hejtmana).

**Ceny**

Materiální vybavení pro vítěze v obou kategoriích.

Plakety, medaile pro všechny finalisty.

**Garant za KM a kontaktní e-mail:**

**Mgr. Kamil Kozák**, mobil: 606521078

Kontaktní e-mail: **kozakkamil@seznam.cz**

**Disciplína č. 1: Žonglování s míčem**

**Pomůcky**

Míč velikosti 4 pro kategorie U13, U11 a velikosti 3 pro kategorii U9; stopky

**Popis disciplíny**

**Kategorie U9**

Hráč si může zvolit, zda bude pracovat nohou nebo hlavou. Pokud mu to jeho schopnosti dovolí, může způsob žonglování v průběhu pokusu změnit.

**Hodnocení**

Počítají se dotyky s míčem, dokud míč nespadne na zem.

Zahájení pokusu se provádí nadhozením míče z rukou.

Hráč má 3 pokusy, přičemž se do výsledku započítává součet dvou nejlepších pokusů.

**Kategorie U13, U11**

Hráč/hráčka si může zvolit, zda bude pracovat nohou nebo hlavou. Pokud mu to jeho schopnosti dovolí, může způsob žonglování v průběhu pokusu změnit.

**Hodnocení:**

Počítají se dotyky s míčem, dokud míč nespadne na zem.

Zahájení pokusu se provádí nadhozením míče z rukou.

Hráč/hráčka má 3 pokusy, přičemž se do výsledku započítává součet dvou nejlepších pokusů.

**Disciplína č. 2: Slalom mezi tyčemi**

**Pomůcky**

Slalomové tyče (nebo kužely); míče velikosti 4 pro kategorie U13, U11 a velikosti 3 pro kategorii U9; stopky.

****

**Popis stanovišť**

1. vzdálenost mezi slalomovými tyčemi 1,5 m tj. 4,5 m na celý slalom.
2. vzdálenost mezi 1. a 3. slalomovou tyčí 6 m, vzdálenost mezi 1. a 2. resp. 2. a 3. slalomovou tyčí 4 ¼ m (rovnoramenný trojúhelník).
3. vzdálenost mezi 1. a 3. slalomovou tyčí 6 m, vzdálenost mezi 1. a 2. resp. 2. a 3. slalomovou tyčí 4 ¼ m (rovnoramenný trojúhelník).

**Popis disciplíny**

**Všechny kategorie**

Hráč/hráčka s míčem stojící u první tyče slalomové dráhy na pokyn proběhne slalom, viz. nákres, pokus ukončí zašlápnutím míče opět u startovní tyče. Takto postupně vykoná slalom na všech třech stanovištích. Měří se čas provedení s přesností na setinu sekundy. Hráč má 2 pokusy na provedení každého slalomu; započítává se lepší výsledek.

**Hodnocení**

Celkový výsledek je tvořen součtem 3 nejlepších časů (z každého stanoviště jeden čas).

**Disciplína č. 3: Přihrávka na přesnost do prostoru**

**Pomůcky**

Slalomové tyče, mety, obruč [ø 80 cm](http://exit.srovnanicen.cz/produkt/612876167/?z=1&p=14&o=1&a=1); míče velikosti 4 pro kategorie U13, U11 a velikosti 3 pro kategorii U9.

****

**Popis stanoviště**

Cílový prostor: Vnější čtverec vymezený tyčemi o straně šíře pokutového oblouku, vnitřní čtverec vymezený metami o straně 6 m, obruč [ø 80 cm](http://exit.srovnanicen.cz/produkt/612876167/?z=1&p=14&o=1&a=1) na středu obou čtverců, viz nákres. Vyznačení míst pro zahájení pokusů.

**Popis disciplíny**

Hráč/hráčka z určeného místa zahrává míč do cílového prostoru 5x pravou a 5x levou nohou, tj. celkem má 10 pokusů. Kop musí být prováděn pouze vnitřním nártem (placírkou). Každý pokus je bodově ohodnocen.

**Kategorie U9**

Kop je prováděn ze vzdálenosti 8 metrů od nejbližší strany vnějšího čtverce.

**Kategorie U13, U11**

Kop je prováděn ze vzdálenosti 12 metrů od nejbližší strany vnějšího čtverce.

**Hodnocení**

15 bodů přihrávka se zastaví v prostoru uvnitř obruče.

5 bodů přihrávka se zastaví v prostoru vnitřního čtverce mimo obruč.

3 body přihrávka se zastaví v prostoru vnějšího čtverce mimo obruč a vnitřní čtverec.

Celkový výsledek je tvořen součtem bodů ze všech 10 pokusů.

**Disciplína č. 4: Střelba na cíl**

**Pomůcky**

Míče velikosti 4 pro kategorie U13, U11 a velikosti 3 pro kategorii U9.

**Popis disciplíny**

Hráč/hráčka z určeného místa se snaží zasáhnout konstrukci branky o rozměrech 5 m x 2 m, přičemž má 5 pokusů pravou a 5 pokusů levou nohou. Každý pokus je bodově ohodnocen podle toho, jakou část konstrukce branky míčem zasáhne a jakým způsobem.

**Kategorie U9**

Kopy se provádějí z libovolného místa pokutového území ve vzdálenosti 8 metrů od brankové čáry na branku 5 m x 2 m (doporučujeme ji umístit na brankovou čáru uvnitř velké branky).

**Kategorie U13, U11**

Kopy se provádějí z libovolného místa pokutového území ve vzdálenosti 12 metrů od brankové čáry na branku 5 m x 2 m (doporučujeme ji umístit na brankovou čáru uvnitř velké branky).

**Hodnocení**

1 bod hráč zasáhne míčem tyč brankové konstrukce střelou po zemi.

3 body hráč zasáhne míčem tyč brankové konstrukce střelou vzduchem.

5 bodů hráč zasáhne míčem břevno brankové konstrukce.

Celkový výsledek je tvořen součtem bodů ze všech 10 pokusů.

**Celkové hodnocení účastníků soutěže**

V každé věkové kategorii se zvlášť vyhodnotí všechny dílčí disciplíny všech přihlášených hráčů/hráček, přičemž soutěžící se uspořádají do pořadí od nejlepšího po nejhoršího. **Celkový výsledek** hráče/hráčky pak bude tvořen **součtem všech 4 pořadí** v jednotlivých disciplínách. Vítězem se tak stane soutěžící, který dosáhne ve všech disciplínách nejnižšího součtu těchto pořadí.

Příklad:

Žonglování s míčem: Hráč se umístí na 5 místě.

Slalom mezi kužely: Hráč se umístí na 3 místě.

Přihrávka na přesnost do prostoru: Hráč se umístí na 2 místě.

Střelba na cíl: Hráč se umístí na 2 místě.

Hráč má celkový výsledek v součtu pořadí 12 a jeho výkon bude porovnán s ostatními účastníky v příslušné věkové kategorii.

Při jakýchkoli nejasnostech neváhejte kontaktovat garanta projektu.

Doufáme, že Vám dovednostní soutěž Abeceda fotbalu zpestří a obohatí tréninkový proces mladých fotbalistů a fotbalistek ve vašem klubu. Těšíme se na vaší účast a přejeme při realizaci projektu hodně zábavy i kvalitních fotbalových výkonů.

Mgr. Jindřich Novotný Mgr. Kamil Kozák

 předseda KM PKFS garant projektu

Jiří Kovárník

Grassroots manažer

Příloha: Výsledkový formulář