Komise mládeže KFS Vysočina

představuje projekt dovednostní soutěže

ABECEDA FOTBALU



JIHLAVA 2018

Význam projektu

Problematika kvality osvojení herních činností jednotlivce je permanentním a přitom stále jedním z nejvýznamnějších témat tréninkového procesu nejmladších věkových kategorií. Tímto projektem chceme nabídnout mladým zájemcům o fotbal možnost ověřit si svoje dovednosti, odhalit svoje nedostatky a získat informace, jak na sobě dále pracovat. Chceme motivovat mladé hráče a hráčky k individuální práci s míčem ve svém volném čase a současně přispět k propagaci mládežnického fotbalu v kraji Vysočina.

Kategorie chlapci:

U9 (mladší přípravky)

U11 (starší přípravky)

Kategorie dívky:

U11 (starší přípravky)

U13 (mladší žákyně)

Disciplíny

1. Žonglování s míčem.
2. Slalom mezi tyčemi.
3. Přihrávka na přesnost do prostoru.
4. Střelba na cíl.

Termíny a systém soutěže

Do **10.04.2018** zašle klub na kontaktní e-mailovou adresu předběžný seznam hráčů, kteří mají zájem prověřit svoje schopnosti a zapojit se do projektu.

Do **10.05.2018** budou probíhat **klubová kola**, přičemž klub zašle na kontaktní e-mailovou adresu výkony přihlášených hráčů v jednotlivých disciplínách prostřednictvím vyplněného **výsledkového formuláře** v aplikaci Excel.

Do **21.05.2018** kluby obdrží vyhodnocení úspěšnosti svých hráčů a také informace o jménech všech finalistů **(Komise mládeže si vyhrazuje právo určit počet finalistů, dle počtu přihlášených hráčů).**

Finále soutěže proběhne 7. 6. 2018 v ???? (finále Poháru KFS).

Ceny

Materiální vybavení pro vítěze v obou kategoriích.
Plakety, medaile pro všechny finalisty.

Garant za KM a kontaktní e-mail:

Stanislav Duben, mobil: 728 517 829
Kontaktní e-mail: duben@fotbal.cz

Disciplína č. 1: Žonglování s míčem

Pomůcky

Míč velikosti 4 pro kategorie U13, U11 a velikosti 3 pro kategorii U9; stopky

Popis disciplíny

Kategorie U9

Hráč si může zvolit, zda bude pracovat nohou nebo hlavou. Pokud mu to jeho schopnosti dovolí, může způsob žonglování v průběhu pokusu změnit.

Hodnocení

Počítají se dotyky s míčem, dokud míč nespadne na zem.
Zahájení pokusu se provádí nadhozením míče z rukou.
Hráč má 3 pokusy, přičemž se do výsledku započítává součet dvou nejlepších pokusů.

Kategorie U13, U11

Hráč/hráčka si může zvolit, zda bude pracovat nohou nebo hlavou. Pokud mu to jeho schopnosti dovolí, může způsob žonglování v průběhu pokusu změnit.

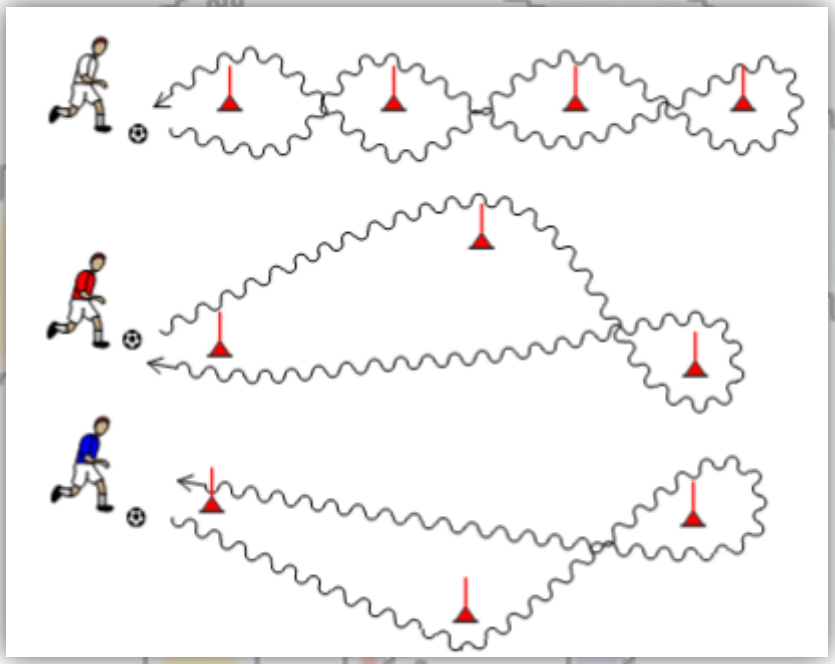
Hodnocení:

Počítají se dotyky s míčem, dokud míč nespadne na zem.
Zahájení pokusu se provádí nadhozením míče z rukou.
Hráč/hráčka má 3 pokusy, přičemž se do výsledku započítává součet dvou nejlepších pokusů.

Disciplína č. 2: Slalom mezi tyčemi

Pomůcky

Slalomové tyče (nebo kužely); míče velikosti 4 pro kategorie U13, U11 a velikosti 3 pro



kategorii U9; stopky.

Popis stanovišť

1. vzdálenost mezi slalomovými tyčemi 1,5 m tj. 4,5 m na celý slalom.
2. vzdálenost mezi 1. a 3. slalomovou tyčí 6 m, vzdálenost mezi 1. a 2. resp. 2. a 3. slalomovou tyčí 4 ¼ m (rovnoramenný trojúhelník).
3. vzdálenost mezi 1. a 3. slalomovou tyčí 6 m, vzdálenost mezi 1. a 2. resp. 2. a 3. slalomovou tyčí 4 ¼ m (rovnoramenný trojúhelník).

Popis disciplíny

Všechny kategorie

Hráč/hráčka s míčem stojící u první tyče slalomové dráhy na pokyn proběhne slalom, viz. nákres, pokus ukončí zašlápnutím míče opět u startovní tyče. Takto postupně vykoná slalom na všech třech stanovištích. Měří se čas provedení s přesností na setinu sekundy. Hráč má 2 pokusy na provedení každého slalomu; započítává se lepší výsledek.

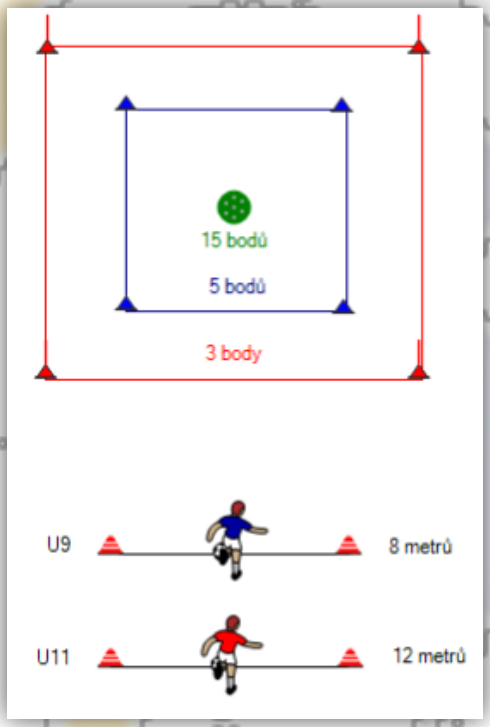
Hodnocení

Celkový výsledek je tvořen součtem 3 nejlepších časů (z každého stanoviště jeden čas).

Disciplína č. 3: Přihrávka na přesnost do prostoru

Pomůcky

Slalomové tyče, mety, obruč ø 80 cm; míče velikosti 4 pro kategorie U13, U11 a velikosti 3 pro kategorii U9.



Popis stanoviště

Cílový prostor: Vnější čtverec vymezený tyčemi o straně šíře pokutového oblouku, vnitřní čtverec vymezený metami o straně 6 m, obruč ø 80 cm na středu obou čtverců, viz nákres. Vyznačení míst pro zahájení pokusů.

Popis disciplíny

Hráč/hráčka z určeného místa zahrává míč do cílového prostoru 5x pravou a 5x levou nohou, tj. celkem má 10 pokusů. Kop musí být prováděn pouze vnitřním nártem (placírkou). Každý pokus je bodově ohodnocen.

Kategorie U9

Kop je prováděn ze vzdálenosti 8 metrů od nejbližší strany vnějšího čtverce.

Kategorie U13, U11

Kop je prováděn ze vzdálenosti 12 metrů od nejbližší strany vnějšího čtverce.

Hodnocení

15 bodů	přihrávka se zastaví v prostoru uvnitř obruče.
5 bodů	přihrávka se zastaví v prostoru vnitřního čtverce mimo obruč.
3 body	přihrávka se zastaví v prostoru vnějšího čtverce mimo obruč a vnitřní čtverec.

Celkový výsledek je tvořen součtem bodů ze všech 10 pokusů.

Disciplína č. 4: Střelba na cíl

Pomůcky

Míče velikosti 4 pro kategorie U13, U11 a velikosti 3 pro kategorii U9.

Popis disciplíny

Hráč/hráčka z určeného místa se snaží zasáhnout konstrukci branky o rozměrech 5 m x 2 m, přičemž má 5 pokusů pravou a 5 pokusů levou nohou. Každý pokus je bodově ohodnocen podle toho, jakou část konstrukce branky míčem zasáhne a jakým způsobem.

Kategorie U9

Kopy se provádějí z libovolného místa pokutového území ve vzdálenosti 8 metrů od brankové čáry na branku 5 m x 2 m (doporučujeme ji umístit na brankovou čáru uvnitř velké branky).

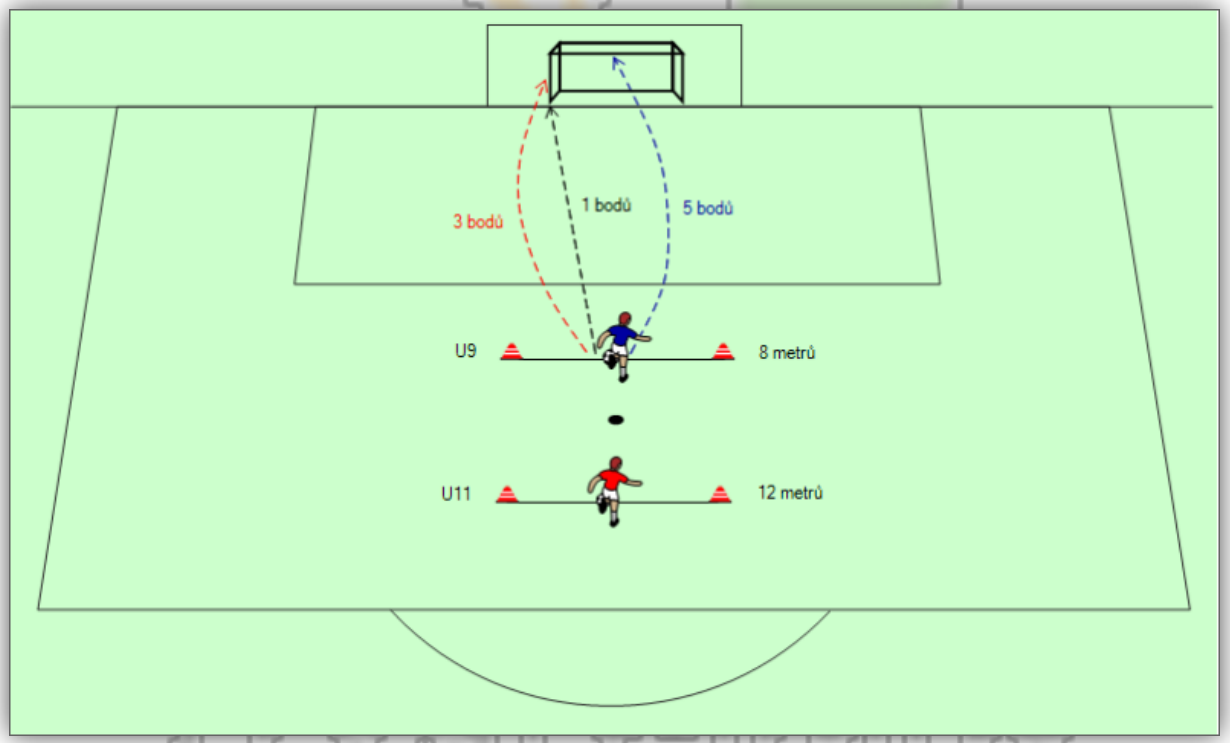
Kategorie U13, U11

Kopy se provádějí z libovolného místa pokutového území ve vzdálenosti 12 metrů od brankové čáry na branku 5 m x 2 m (doporučujeme ji umístit na brankovou čáru uvnitř velké branky).

Hodnocení

1 bod	hráč zasáhne míčem tyč brankové konstrukce střelou po zemi.
3 body	hráč zasáhne míčem tyč brankové konstrukce střelou vzduchem.
5 bodů	hráč zasáhne míčem břevno brankové konstrukce.

Celkový výsledek je tvořen součtem bodů ze všech 10 pokusů.



Celkové hodnocení účastníků soutěže (finále soutěže by bylo před finálovým zápasem poháru mužů KFS Vysočina)

V každé věkové kategorii se zvlášť vyhodnotí všechny dílčí disciplíny všech přihlášených hráčů/hráček, přičemž soutěžící se uspořádají do pořadí od nejlepšího po nejhoršího. **Celkový výsledek** hráče/hráčky pak bude tvořen **součtem všech 4 pořadí** v jednotlivých disciplínách. Vítězem se tak stane soutěžící, který dosáhne ve všech disciplínách nejnižšího součtu těchto pořadí.

Příklad:
Žonglování s míčem: Hráč se umístí na 5 místě.
Slalom mezi kužely: Hráč se umístí na 3 místě.
Přihrávka na přesnost do prostoru: Hráč se umístí na 2 místě.
Střelba na cíl: Hráč se umístí na 2 místě.

Hráč má celkový výsledek v součtu pořadí 12 a jeho výkon bude porovnán s ostatními účastníky v příslušné věkové kategorii.

Při jakýchkoli nejasnostech neváhejte kontaktovat garanta projektu.

Doufáme, že Vám dovednostní soutěž Abeceda fotbalu zpestří a obohatí tréninkový proces mladých fotbalistů a fotbalistek ve vašem klubu. Těšíme se na vaší účast a přejeme při realizaci projektu hodně zábavy i kvalitních fotbalových výkonů.

Stanislav Duben
předseda KM KFS Vysočina

Příloha: Výsledkový formulář