



STARŠÍ ŽÁCI A DOROST V KFS

JIŘÍ KOVÁRNÍK – GTM KFS PARDUBICKÝ KRAJ



STATISTIKY A MOŽNÉ PŘÍČINY ÚBYTKU HRÁČŮ

- FA ČR uvádí až 60% úbytek při přechodu z SŽ do dorostu
- V rámci našeho KFS v tomto roce: **cca stejný počet po přechodu, menší vytíženost**
- **Fotbal přestává být pro hráče atraktivní (zápasy, tréninky....)**
- U hráčů vyhrávají jiné zájmy (holky, jiné aktivity, alkohol, „pohodlný styl života“...)
- Náročnost školního vzdělávání
- **Přesycenost z předešlých kategorií (množství fotbalových akcí, kroužků a jiných zájmů)**
- **Chybí nám kategorie mladšího dorostu (v rámci KFS pouze 3)**



CO S TÍM?

- Posunout žákovský věk o jeden rok (nynější 04 ještě za žáky – úprava za jakých podmínek (hlavní role: TRENÉŘI!!!)
- **Odůvodnění:** důvodem tohoto opatření KM KFS je především vysoký úbytek mladých hráčů při přechodu z kategorie starších žáků do kategorie dorostu (**statistiky udávají až 60%!!!**), dále pak současná absence kategorie mladšího dorostu v soutěžích Pardubického KFS, současné herní vytížení hráčů U 16 v kategorii dorostu a sládit přechod mladých hráčů do dorostenecké kategorie se změnou školy (ZŠ – SŠ).
- **Apel KM KFS na trenéry a funkcionáře** – jedná se především o **MOŽNOST** pomoci dosud fyzicky nevypělým hráčům – jedincům kategorie U 16 v klubech a udržet je u fotbalu. Současně také hráče zbytečně nepřetěžovat (důležitá role trenéra!) a upřednostnit postupný vývoj a výchovu těchto hráčů při přechodu do dorostenecké kategorie i na úkor dosažených **MOMENTÁLNÍCH** výsledků družstva (opět důležitá role trenéra!).



CO S TÍM?

- Soutěže hrát formou Playoff (jarní část...), sport x ekonomika
- Výběry OFS v kategoriích dorostu (MD i SD?)
- Zatraktivnit tréninkový proces – pozitivní prostředí, rozvoj v herním prostředí, komunikace s hráči a zájem o ně samotné
- Jak jsme na tom?!
- Vzdělávací semináře pro trenéry dorostu
- Jednodenní semináře pro trenéry dorosteneckých kategorií – nadstavba licence C





DĚKUJEME ZA POZORNOST

2. Krajská Grassroots konference



UEFA
GRASSROOTS
PROGRAMME

